

# DJ08547 KIPICOT



Obsah: 1 deska, 40 žetonů mořských ježků (20 žlutých, 20 červených), 4 figurky hráčů.

Chytat mořské ježky není snadný úkol a můžete dokonce dostat přes prsty, pokud nebudete opatrní! Chcete-li je bezpečně chytit, musíte tvrdě pracovat a vybudovat záchytné čtverce kolem nich.

Cíl hry: Vyhrajte co nejvíce žetonů mořských ježků.

Průběh hry: Umístěte desku mezi hráče. Žetony ježků umístěte vedle ve 2 samostatných hromádkách ve dvou barvách. Každý hráč si vybere barvu figurky a položí ji před sebe.

Hraní hry: Nejmladší hráč začíná, poté se hráči střídají ve směru hodinových ručiček. Až bude hráč na řadě, může udělat následující:

1 • Volitelné: Pokud si přejete, můžete přesunout žeton mořského ježka, který je již na desce.

2 • Povinné:

- Bud' si z hromady vyberete žeton mořského ježka v barvě dle vlastního výběru a položíte jej na desku; nebo
- přesuňte žeton mořského ježka, který je již na desce.

3 • Povinné: Přesuňte svou figurku a postavte ji na žeton mořského ježka, který je již na desce. Pak je na řadě další hráč.

Pozn. Jak se přesouvá žeton mořského ježka: Hráči mohou pohybovat žetonem, dokud na něm není figurka hráče.

- Pokud je žeton mořského ježka samotný, lze jej přesunout na sousední prázdný čtverec uvnitř stejného řádku nebo sloupce (obrázek 1).

Pokud je žeton mořského ježka nahoře na hromádce 2 žetonů, může být přesunut do prázdného čtverce v řádku nebo sloupci v poli. Můžete také přeskočit další žeton (obrázek 2).