

## LUDATTICA DOBYTÍ HRADU

Hra spočívá v tom, že se dva hráči snaží postavit co nejvyšší hrad. K dispozici mají dva typy karet: KONSTRUKČNÍ KARTY se záhybem (dvě barvy, jedna pro každého hráče), které hráči staví svisle do vzpřímené pozice, a STŘEŠNÍ KARTY, které hráči pokládají horizontálně na konstrukční karty, aby vznikla patra. Při stavbě se tyto dva typy karet střídají.

Na začátku hry si hráči zvolí barvu svého hradu, zamíchají příslušné konstrukční karty a položí na stůl hned vedle balíčku střešních karet – strana s motivem střechy směřuje nahoru.

V průběhu hry hráči plynule staví každý svým tempem. Když si vezmou střešní kartu, zkontrolují, jestli se na její zadní straně neskrývá jeden z obyvatelů hradu. Pokud ne, stavba běží dál. Pokud ano, stavba je pozastavena. Hráč, který ulovil střešní kartu s obyvatelem, umístí postavičku z obrázku na svůj hrad a hodí kostkou. Každá strana kostky označuje nějakou akci:

Obrázek 1: Hráč musí zkusit odfouknout protihráčův hrad. Fouká ze vzdálenosti 1 metru po dobu 10 vteřin.

Obrázek 2: Hráč musí zkusit zbořit protihráčův hrad. Vezme ze stolu konstrukční kartu a hodí ji ze vzdálenosti 1 metru.

Obrázek 3: Hráč musí zkusit zbořit protihráčův hrad vibracemi. Pohne stolem, nebo pokud staví na zemi, skáče ve vzdálenosti 1 metru po dobu 10 vteřin.

Obrázek 4: Hráč odebere jednu konstrukční kartu z protihráčova hradu.

Obrázek 5: Hráč, který hodil kostkou, se po dobu 10 vteřin nesmí hýbat, zatímco protihráč pokračuje ve stavbě.

Obrázek 6: Žolík. Hráči si na začátku hry zvolí akci, kterou přiřadí tomuto symbolu.

Hráč, který hodil kostkou, vykoná požadovanou akci, a pak oba hráči pokračují ve stavbě. Pokud zboří protihráčův hrad, protihráč staví znovu za použití stejných karet, nesmí vrátit žádnou střešní kartu zpět do balíčku.

Vítězem je hráč, který jako první postaví nejvyšší hrad za použití všech konstrukčních karet. Hra končí vyvěšením vítězné vlajky.

Pozor ale na přesnost. Hráči musí výšku obou hradů pečlivě zkontrolovat. Pokud se prokáže, že hrad s vlajkou ve skutečnosti není vyšší než druhý hrad, hráč automaticky prohrává.

Při hře s malými dětmi doporučujeme stavět obří hrad společně a se všemi kartami. Hotový hrad jim pak slouží jako sada na hraní se všemi postavičkami a vymyšlení poutavých příběhů o princeznách a rytířích.