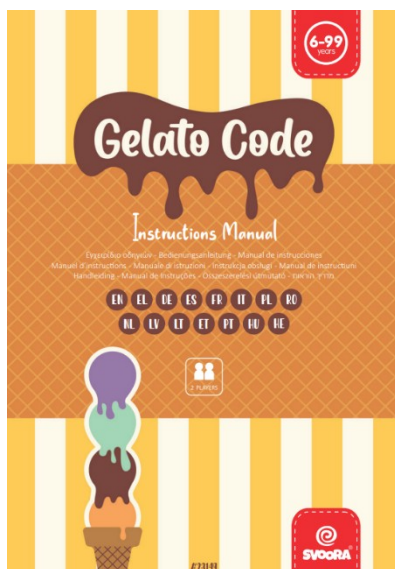
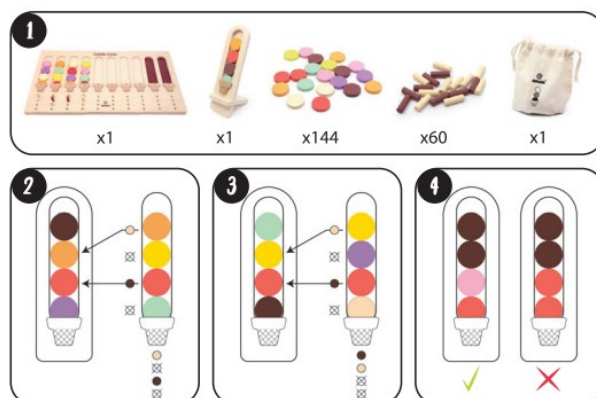


## HRA GELATO (Zmrzlinová výzva) – NÁVOD



### OBSAH BALENÍ

- 1 dřevěná herní deska
- 1 dřevěný stojan na zmrzliny
- 144 žetonů příchutí
- 60 kolíčků (hodnoticích pegů)
- 1 látkový sáček



### JAK HRÁT

#### Příprava hry

- Všechny **žetony příchutí** důkladně promíchejte a položte doprostřed stolu (ideálně v hromádce).
- Na začátku hry se hráči dohodnou na:
  - **počtu kol** (doporučujeme 5 nebo 10)
  - **obtížnosti hry** (Easy / Medium / Difficult)
- V prvním kole začíná hráč, který **jedl zmrzlinu (gelato) nejpozději** 😊
- V dalších kolech se hráči **střídají v roli zadavatele kódu**.

---

#### Průběh hry

- Hráč na tahu si **tajně zvolí kombinaci příchutí** (tzv. kód) a umístí ji na stojan tak, aby byla **viditelná pouze pro něj**.
  - Druhý hráč se snaží tuto kombinaci **uhodnout na co nejmenší počet pokusů**:
    - pokládá své tipy do řádků na herní desce
    - po každém pokusu čeká na **zpětnou vazbu**
    - pokračuje v hádání, dokud kód správně nerozluští
- 

### Zpětná vazba – hodnoticí kolíčky

- **BÉŽOVÝ kolíček**: správná příchut', **špatná pozice**
  - **HNĚDÝ kolíček**: správná příchut' i **správná pozice**
- 

### Bodování

- Jakmile je kód správně odhalen, hádající hráč získá **tolik bodů, kolik zůstalo prázdných políček** na herní desce.
  - Po odehrání všech kol vyhrává **hráč s nejvyšším počtem bodů**.
- 

### HERNÍ REŽIMY

Hru lze přizpůsobit věku, zkušenostem i chuti na výzvy 😊

---

#### □ EASY MODE (Lehký režim)

- Kód se skládá ze **4 žetonů příchutí**
  - Používají se **všechny 8 příchutí (barev)**
  - **Zpětná vazba se dává s přesnou pozicí**:
    - poloha kolíčku odpovídá poloze žetonu
    - např. první příchut' je správná jen barvou → béžový kolíček do 1. pozice
    - třetí příchut' je správná barvou i pozicí → hnědý kolíček do 3. pozice
  - Hraje se pouze s **prvními 8 bílými řádky** na desce
  - Pokud hráč uhádne kód např. na 5. pokus, získá **3 body**
- 

#### □ MEDIUM MODE (Střední režim)

- Kód se skládá ze **3 žetonů příchutí**
  - Používá se pouze **6 příchutí** (2 barvy se vyřadí)
  - **Zpětná vazba bez určení pozice:**
    - kolíčky se umísťují **libovolně**, pouze informují o správnosti
    - např. 1 příchutí správně barvou i pozicí + 1 správně jen barvou → 1 hnědý a 1 béžový kolíček, bez ohledu na pořadí
  - Hraje se se **všemi 10 řádky** (bílými i hnědými)
  - Pokud hráč uhádne kód na 4. pokus, získá **6 bodů**
- 

### **DIFFICULT MODE (Těžký režim)**

- Kód se skládá ze **4 žetonů příchutí**
  - Používá se pouze **6 příchutí**
  - **Zpětná vazba bez určení pozice** (stejně jako ve středním režimu)
  - Hraje se se **všemi 10 řádky** herní desky
- 

### **POZNÁMKY A TIPY**

- Těžký režim může být ze začátku náročný – doporučujeme nejprve zvládnout **Easy a Medium**.
- Pro začátek doporučujeme hrát **bez opakujících se příchutí**.
- Po získání zkušeností můžete hru ztížit:
  - povolit **jednu dvojitou příchutí v kódu**
  - např. červená, růžová, hnědá, hnědá 
  - ale ne: červená, červená, hnědá, hnědá 
- Žetony příchutí mějte **neustále promíchané uprostřed stolu** – třídění podle barev by mohlo **prozradit tajný kód**.