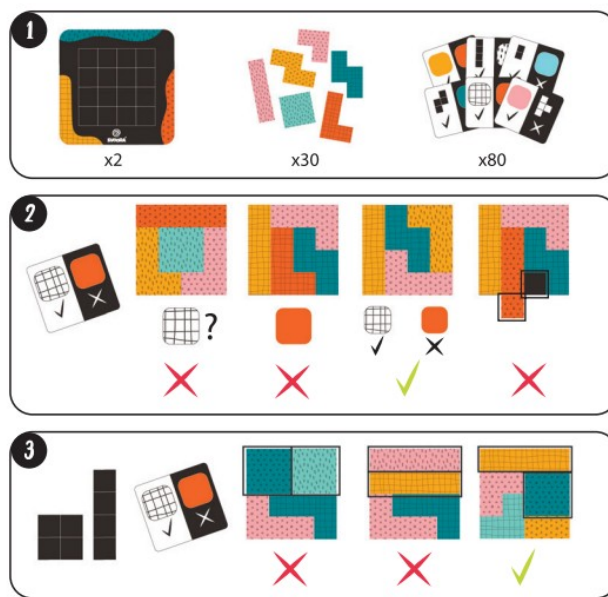


HRA FAIR & SQUARE (Férová čtvercová výzva) – NÁVOD



OBSAH BALENÍ

- 2 magnetické hráčské desky
- 30 magnetických dílků
- 80 karet s výzvami



Příprava hry

- Každý hráč si vezme **jednu hráčskou desku** a položí ji před sebe.
- **Všechny magnetické dílky** promíchejte a položte doprostřed mezi hráče – dílky jsou **společné pro oba**.
- **Karty s výzvami** zamíchejte a položte lícem dolů do balíčku.
- Doporučujeme dílky **znovu promíchat a srovnat doprostřed** po každých několika kolech.

Průběh hry

- Hráči se střídají v otáčení **karty s výzvou**.
 - Po otočení karty se **oba hráči snaží současně** splnit zadání.
 - Cílem je pomocí správných dílků **sestavit na své desce celý čtverec** podle pravidel dané výzvy.
-

Karty s výzvami

Každá karta obsahuje **2 pravidla**:

- **1 vlastnost, která MUSÍ být použita** alespoň u jednoho dílku
 - **1 vlastnost, která NESMÍ být použita vůbec**
-

Podmínky správného řešení

Aby bylo řešení platné, musí splňovat všechny následující body:

- Použité dílky **odpovídají pravidlům na kartě výzvy**
 - **Všechny buňky musí být zaplněné**, žádná část dílku nesmí přesahovat mimo pole a dílky se **nesmí překrývat**
 - Lze použít **maximálně 1 obdélníkový dílek a/nebo 1 dlouhý úzký (lineární) dílek**
 - Během řešení smíš **držet v ruce pouze jeden dílek najednou**
(*např. není dovoleno držet dva dílky a rozhodovat se, který použít*)
 - Jakmile hráč oznámí, že má hotovo, **druhý hráč zkontroluje**, zda jsou všechna pravidla splněna
-

Vítězství

- **Hráč, který výzvu vyřeší jako první správně**, získává kartu.
 - Pokud oba hráči vyřeší výzvu **ve stejný okamžik**, karta se odloží a získá ji **vítěz následující výzvy**.
 - Po odehrání všech karet vyhrává **hráč s největším počtem získaných karet**.
-

Hra pro jednoho hráče

Hru lze hrát také **samostatně** – cílem je vyřešit co nejvíce výzev podle pravidel.